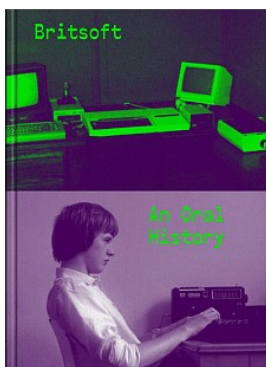


INTERART A LE PLAISIR D'ACCUEILLIR UN NOUVEL ÉDITEUR EN DISTRIBUTION



Read-Only Memory est une maison d'édition fondée en 2012 par Darren Wall et basée à Londres.

Elle publie des livres sur les grands moments de l'histoire du jeu vidéo rendant hommage aux pionniers et aux créations qui ont façonné cette industrie.



Britsoft An Oral History

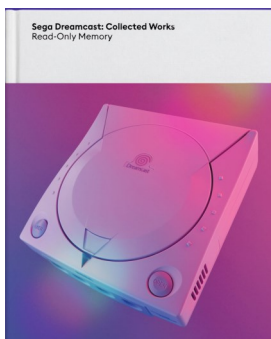
9780957576827 - 44 €

Britsoft documente une période vibrante d'invention dans l'histoire culturelle de la Grande-Bretagne - le début d'une nouvelle forme de divertissement, créée sur des ZX Spectrums, des Commodore 64, des Amigas et des Atari ST. Le livre accompagne le documentaire de 2014, *From Bedrooms to Billions*.

Japansoft An Oral History

9780957576889 - 44 €

Faisant suite au succès de *Britsoft*, *Japansoft* offre des perspectives nouvelles et variées sur les jeux les plus marquants proposant des entretiens avec des développeurs peu connus de sociétés telles que Sega, Enix, Capcom, Hudson Soft et Nihon Falcom.



Sega Dreamcast Collected Works

9780957576858 - 50 €

Cette publication présente une riche variété de contenus sur la Sega Dreamcast, une console devenue culte et produite sur un laps de temps très court. Accompagné de visuels inédits issus des archives de Sega, cette rétrospective apporte un nouvel éclairage sur cette époque charnière et retrace l'ascension et le déclin de cette console de jeu vidéo devenue culte.

Sega Arcade Pop Up History

9780957576865 - 50 €

Sega Arcade : Pop-Up History est un livre-objet unique pour les fans de Sega et une ode à la scène jadis florissante des jeux d'arcade des années 1980. La maquette en 3D est accompagnée d'une histoire écrite par Keith Stuart, écrivain spécialisé dans les jeux vidéo et des contributions de l'inventeur des jeux d'arcade, Yu Suzuki, qui offre un aperçu de première main du développement de ces jeux novateurs et de la naissance du phénomène des Taikens.

